



标题

小标题

报告人

指导教师: xxx 教授

xx 大学

xxxx 年 x 月 x 日



吉林大学数学学院

School of Mathematics



This template is based on [beamer template adapted for Chinese University of Hong Kong \(CUHK\)](#) from Rui HU which is based on [SINTEF Presentation](#) from Federico Zenith and its derivation [Beamer-LaTeX-Themes](#) from Liu Qilong. 该模板基于Rui HU所做的[香港中文大学 beamer 模板](#)改编而成, 并源于Federico Zenith的[SINTEF Presentation](#) 模板以及 Liu Qilong 由它改编的模板[Beamer-LaTeX-Themes](#).

This JLU style beamer template is adapted by Junyan Ye. 该 JLU 版的 beamer 模板由作者Junyan Ye改编而成.

由于该模板改编的主要目的是为了本科毕业论文答辩, 实在找不到太合适的模板, 因此根据自己比较喜欢的模板[beamer template adapted for Chinese University of Hong Kong \(CUHK\)](#)改编了一个, 并希望分享给所有需要答辩的 JLUer. 该模板制作比较急, 因此许多基于原模板[beamer template adapted for Chinese University of Hong Kong \(CUHK\)](#)的功能并未发掘和改编, 请大家见谅, 若想继续发掘有意思的功能 (如 chapter slide 以及色块等) 可参考[beamer template adapted for Chinese University of Hong Kong \(CUHK\)](#)中的教程.

接下来将简单介绍如何使用该 beamer 模板.



# 目录

## 1 如何制作幻灯片

- ▶ 如何制作幻灯片
  - ▶ 如何加入定理定义等模块
  - ▶ 插图, 表格
  - ▶ 引用
  - ▶ 结尾
  - ▶ 参考文献



# 封面

## 1 如何制作幻灯片

在该文件的开头的以下代码进行修改得到想要的封面:

### 封面代码

```
\title{标题}  
\subtitle{小标题}  
\author{报告人}  
\insti{xx大学}  
\supervisor{xxx教授}  
\date{xxxx年x月x日}
```

然后在`\begin{document}`后加入代码`\maketitle`来显示封面.

若打算改变封面右下角的院徽/校徽, 可去设计工具用相同大小和颜色的画布加上想改成的院徽/校徽 (我这里用的数学学院院徽), 然后在`\begin{document}`前利用代码`\titlebackground*`把图片的路径加进来即可.



# 制作第一张幻灯片

非常容易

我们的 beamer 模板是基于 sintef 主题制作的, 最简单的幻灯片制作如下即可  
(在`\begin{document}`和`\end{document}`之间):

## 最简单的幻灯片制作

```
\begin{frame}{标题}
```

```
\framesubtitle{小标题} %可加可不加, 不加则以所在section为小标题
```

这是最简单的一张幻灯片制作

```
\end{frame}
```



# 目录

## 2 如何加入定理定义等模块

- ▶ 如何制作幻灯片
- ▶ 如何加入定理定义等模块
- ▶ 插图, 表格
- ▶ 引用
- ▶ 结尾
- ▶ 参考文献



## 定理

### 2 如何加入定理定义等模块

中文定理模块可由以下代码生成

#### 定理块

```
\begin{thm}
若  $A=B$ ,  $B=C$ , 则
\begin{equation}
A=C .
\end{equation}
\end{thm}
```

显示如下:

#### 定理

若  $A = B, B = C$ , 则

$$A = C.$$

(1)



# 定义

## 2 如何加入定理定义等模块

中文定义模块可由以下代码生成

### 定义块

```
\begin{df}  
若  $C=A+B$ ，则称  $C$  为  $A$  与  $B$  的和。  
\end{df}
```

显示如下:

### 定义

若  $C = A + B$ , 则称  $C$  为  $A$  与  $B$  的和.





# 引理

## 2 如何加入定理定义等模块

中文引理模块可由以下代码生成

### 引理块

```
\begin{lem}  
$A,B$可积.  
\end{lem}
```

显示如下:

### 引理

$A, B$  可积.



## 命题

### 2 如何加入定理定义等模块

中文命题模块可由以下代码生成

#### 命题块

```
\begin{prop}  
$A$可积, 则$B$可积.  
\end{prop}
```

显示如下:

#### 命题

$A$ 可积, 则  $B$ 可积.



## 推论

2 如何加入定理定义等模块

中文推论模块可由以下代码生成

### 推论块

```
\begin{coro}  
$A$可积, 则$B$不可积.  
\end{coro}
```

显示如下:

### 推论

$A$  可积, 则  $B$  不可积.



# 目录

## 3 插图, 表格

- ▶ 如何制作幻灯片
- ▶ 如何加入定理定义等模块
- ▶ 插图, 表格**
- ▶ 引用
- ▶ 结尾
- ▶ 参考文献



## 插图

3 插图, 表格

我们可以用以下代码进行插图

### 推论块

```
\begin{figure}[H]  
    \centering %让图片居中  
    \includegraphics[width=3cm,height=3cm]{assets/JLU_logo_1.png}  
    %设置图片格式和图片名 (如果文档和图片不在一个文件夹下, 需要给出图片路径)  
\end{figure}
```





# 表格

## 3 插图, 表格

我们可以用以下代码制表

### 表格块

```

\begin{table}[H] \caption{标题} \resizebox{0.3\columnwidth}{!}{ \begin{tabular}{cccccccc}
\toprule
第一列 & 第二列 & 第三列 & 第四列 & \\\
\midrule
$1$ & $2$ & $3$ & $4$ & \\\
\bottomrule
\end{tabular} } % \resizebox只是用于缩放表格，视情况可删\end{table}

```

Table: 标题

第一列	第二列	第三列	第四列
1	2	3	4



# 目录

## 4 引用

- ▶ 如何制作幻灯片
- ▶ 如何加入定理定义等模块
- ▶ 插图, 表格
- ▶ 引用
- ▶ 结尾
- ▶ 参考文献



# 如何引用

## 4 引用

直接用代码`\cite{}`引用即可, 例如 [Bagla, 2005].





# 目录

## 5 结尾

- ▶ 如何制作幻灯片
- ▶ 如何加入定理定义等模块
- ▶ 插图, 表格
- ▶ 引用
- ▶ **结尾**
- ▶ 参考文献



## 设置结尾页

### 5 结尾

在`\end{document}`前输入`\backmatter`即可, 具体结尾页语句可在 `beamerthemesintef.sty` 文件对应处进行修改.



# 目录

## 6 参考文献

- ▶ 如何制作幻灯片
- ▶ 如何加入定理定义等模块
- ▶ 插图, 表格
- ▶ 引用
- ▶ 结尾
- ▶ **参考文献**



# 参考文献

## 6 参考文献



Bagla, J. S. (2005).

Cosmological n-body simulation: Techniques, scope and status.

*Current science*, pages 1088–1100.



谢谢大家!